

# КВАДРАТИЧНАЯ ЗАДАЧА МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ДИАГНОСТИКИ\*

Н. О. Котелина  
nkotelina@gmail.com

А. Б. Певный  
pevnyi@syktsu.ru

23 марта 2022 г.

**1°. Введение.** Пусть в пространстве  $\mathbb{R}^n$  задано конечное множество точек  $\{p_j\}_{j=1}^m$ . В простейшей задаче математической диагностики [1] вводится выпуклая оболочка  $G = \text{co}\{p_1, \dots, p_m\}$  точек  $\{p_j\}$  и проверяется включение  $p \in G$ . Если  $p \notin G$ , то было бы интересно найти расстояние от  $p$  до  $G$ ,

$$r = \min_{z \in G} \|p - z\|, \quad (1)$$

где  $\|p - z\|$  — евклидова норма  $p - z$ . Данный доклад посвящён численному решению задачи (1).

**2°. Математическая постановка задачи.** Введём векторы  $a_j = p_j - p$  и выпуклую оболочку этих векторов:

$$M = \text{co}\{a_1, \dots, a_m\}.$$

Требуется найти расстояние от начала координат до многогранника  $M$ ,

$$r = \min_{z \in M} \|z\|. \quad (2)$$

Здесь и далее используется евклидова норма  $\|z\| = \sqrt{\langle z, z \rangle}$  и обычное скалярное произведение  $\langle z, y \rangle$  векторов  $z, y \in \mathbb{R}^n$ . Множество  $M$  состоит из векторов  $z = \sum_{j=1}^m x_j a_j$ , с коэффициентами  $x_j$ , удовлетворяющими условиям  $x_j \geq 0$  при всех  $j \in 1 : m$  и  $x_1 + \dots + x_m = 1$ .

---

\*Семинар по оптимизации, машинному обучению и искусственному интеллекту «O&ML»  
<http://www.apmath.spbu.ru/oml/>

Задача (2) эквивалентна задаче квадратичного программирования

$$\begin{aligned} f(x) &= \frac{1}{2} \langle Dx, x \rangle \rightarrow \min, \\ x_1 + \dots + x_m &= 1, \\ x_j &\geq 0, \quad j \in 1 : m, \end{aligned} \quad (3)$$

где  $D$  — матрица с элементами  $d_{ij} = \langle a_i, a_j \rangle$ ,  $i, j \in 1 : m$ . Матрица  $D$  неотрицательно определена, поэтому функция  $f(x)$  выпукла.

Пусть  $x^*$  — оптимальный план задачи (3). Он существует ввиду компактности множества планов.

Запишем критерий оптимальности в форме Куна–Таккера. Введем обозначения:  $e$  — вектор из  $m$  единиц,  $e_i$ ,  $i \in 1 : m$ , — координатные орты в  $\mathbb{R}^m$ . Ограничения в (3) можно записать в виде  $\langle e, x \rangle = 1$ ,  $\langle e_i, x \rangle \geq 0$ ,  $i \in 1 : m$ . Градиент целевой функции  $f'(x)$  равен  $Dx$ .

По теореме Куна–Таккера [2] для того, чтобы план  $x^*$  был оптимальным, необходимо и достаточно, чтобы нашлось число  $\lambda$  и числа  $v_i \geq 0$  такие, что

$$\begin{aligned} Dx^* + \lambda e - \sum_{i=1}^m v_i e_i &= \mathbb{O}, \\ \langle e, x^* \rangle &= 1, \\ x_i^* v_i = 0, \quad x_i^* \geq 0, \quad v_i \geq 0, \quad i \in 1 : m. \end{aligned} \quad (4)$$

Подчеркнем, что ограничению–равенству соответствует множитель Лагранжа  $\lambda$  любого знака, а неравенствам — множители  $v_i \geq 0$ . Условие  $x_i^* v_i$  называется условием дополнителности.

Для решения системы (4) можно использовать идеи линейного программирования. Представим  $\lambda$  в виде  $\lambda = \lambda_1 - \lambda_2$ ,  $\lambda_1 \geq 0$ ,  $\lambda_2 \geq 0$ . В первое уравнение системы (4) добавим искусственную переменную  $u$  со знаком минус. Придем к задаче:

$$\begin{aligned} u &\rightarrow \min \\ Dx + (\lambda_1 - \lambda_2)e - \sum_{i=1}^m v_i e_i - ue_1 &= \mathbb{O}, \\ \langle e, x \rangle &= 1, \\ x_i v_i = 0, \quad x_i \geq 0, \quad v_i \geq 0, \quad i \in 1 : m; \quad u \geq 0; \quad \lambda_{1,2} \geq 0. \end{aligned} \quad (5)$$

При решении этой задачи будем применять модифицированный симплекс-метод с дополнительным условием: если  $x_i$  входит в базис, то  $v_i$  нельзя вводить в базис, и наоборот.

В книге В. А. Даугавет [5] этот метод называется методом дополнительного базиса. Обоснование метода для случая неотрицательно определенной матрицы  $D$  дано в статье [4].

**3°. Построение начального базиса.** Укажем начальный базисный план. В первом столбце матрицы  $D$  найдём минимальный элемент

$$d_{i_0 1} = \min_{i \in 1:m} d_{i1}.$$

Если  $i_0 = 1$ , то ближайшей точкой многогранника  $M$  будет  $a_1$ . Действительно,  $\langle a_i, a_1 \rangle \geq \langle a_1, a_1 \rangle$ , а тогда  $\langle z, a_1 \rangle \geq \langle a_1, a_1 \rangle$  и  $\langle z - a_1, a_1 \rangle \geq 0$  для всех  $z \in M$ . Отсюда

$$\|z\|^2 = \|a_1 + (z - a_1)\|^2 = \|a_1\|^2 + 2\langle z - a_1, a_1 \rangle + \|z - a_1\|^2 \geq \|a_1\|^2.$$

Значит  $a_1$  – ближайшая точка,  $z^* = a_1$ ,  $r = \|a_1\|$  и задача (2) решена.

В дальнейшем считаем  $i_0 > 1$ .

В начальном базисном плане при  $d_{i_0 1} \geq 0$  базисными переменными будут

$$u, v_2, \dots, v_{i_0-1}, \lambda_2, v_{i_0+1}, \dots, v_m, x_1$$

со значениями

$$u = d_{11} - d_{i_0 1}; \quad v_i = d_{i1} - d_{i_0 1}, \quad i \neq i_0; \quad \lambda_2 = d_{i_0 1}; \quad x_1 = 1.$$

Это действительно план задачи (5), причем выполнено свойство дополнителности:  $x_1$  входит в базис, а  $v_1$  не входит;  $v_2$  входит, а  $x_2$  – не входит. Для индекса  $i_0$  обе переменные  $x_{i_0}$  и  $v_{i_0}$  не входят в базис. Выгодно поставить  $\lambda_2$  на место  $i_0$ , тогда в базисной матрице  $A$  главная диагональ будет состоять из  $\pm 1$ .

Приведем пример при  $m = 4$ ,  $i_0 = 3$ . При  $d_{i_0 1} \geq 0$  берём  $\lambda_2 = d_{i_0 1}$ . Базисная матрица  $A$  имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 & 0 & d_{11} \\ 0 & -1 & -1 & 0 & d_{21} \\ 0 & 0 & -1 & 0 & d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & -1 & -1 & d_{41} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (6)$$

Для обращения матрицы  $A$  используем обычный прием приписывания справа единичной матрицы. Мы будем просто писать две матрицы рядом. На первом шаге умножим строки  $1, 2, \dots, m$  в двух матрицах на  $-1$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & -d_{11} \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -d_{21} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -d_{41} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (7)$$

На втором шаге зарабатываем нули в столбце  $i_0$ . Из строк  $1, \dots, i_0 - 1, i_0 + 1, \dots, m$  вычитаем строку  $i_0$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -d_{11} + d_{i_0 1} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -d_{21} + d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -d_{41} + d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (8)$$

На третьем шаге зарабатываем нули в последнем столбце. Из строк с номерами  $i = 1, \dots, i_0 - 1, i_0 + 1, \dots, m$  вычитаем последнюю строку, умноженную на  $-d_{i1} + d_{i_0 1}$ . Из строки  $i_0$  вычитаем последнюю, умноженную на  $-d_{i_0 1}$ . Получим справа обратную матрицу  $B = A^{-1}$ :

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 & d_{11} - d_{i_0 1} \\ 0 & -1 & 1 & 0 & d_{21} - d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & -1 & 0 & d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 1 & -1 & d_{41} - d_{i_0 1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (9)$$

Записи можно сократить, если использовать прием замены столбца, описанный в докладе [6], п. 6°.

Если  $d_{i_0 1} < 0$ , то в базис вводится  $\lambda_1$  со значением  $\lambda_1 = -d_{i_0 1} = |d_{i_0 1}|$  и также на место  $i_0$ .

В базисной матрице  $A$  столбец  $i_0$  умножится на  $-1$ , а в матрице  $B$  строка  $i_0$  умножится на  $-1$ . В программе матрицы  $A$  вообще не будет, а матрица  $B[1 : m + 1, 1 : m + 1]$  заполняется по следующему алгоритму:

- 1) заполнить  $B$  нулями;
- 2) для  $i = 1, 2, \dots, m$  выполнить присваивания  
 $B[i, i_0] := 1; B[i, i] := -1; B[i, m + 1] := d[i, 1] - d[i_0, 1];$
- 3)  $B[i_0, m + 1] := d[i_0, 1]; B[m + 1, m + 1] := 1;$
- 4) Если  $d[i_0, 1] < 0$ , то у элементов  $B[i_0, i_0]$  и  $B[i_0, m + 1]$  поменять знак.

**4°. Вычисление оценок.** Двойственный вектор  $y = c_b B$ , где  $c_b$  — это строка из коэффициентов целевой функции при базисных переменных. Она имеет вид  $c_b = (1, 0, \dots, 0)$  на всех итерациях. Отсюда

$$y[k] = B[1, k], \quad k \in 1 : m + 1.$$

Чтобы обеспечить выполнение условия  $x_i v_i = 0$  введём булевский массив  $xv[1 : m]$ , где  $xv[i] = true$ , если  $x_i$  или  $v_i$  входят в базис. Введём также булевскую переменную

$$bl = \begin{cases} true, & \lambda_1 \text{ или } \lambda_2 \text{ входят в базис;} \\ false, & \text{иначе.} \end{cases}$$

В начале  $xv[i] := true$  для всех  $i \neq i_0$ ,  $xv[i_0] := false$ . Положим также  $bl := true$ . Среди переменных, которые в принципе можно ввести в базис, выбирается переменная с максимальной оценкой. Переменным присвоим номера:  $x_i$  имеет номер  $i$ ,  $v_i$  – номер  $-i$ ,  $\lambda_1$  – номер  $m + 1$ ,  $\lambda_2$  – номер  $m + 2$ , а переменная  $u$  будет иметь номер 0.

---

Алгоритм определения переменной, вводимой в базис

---

$\max := 0$ ;

Для  $j = 1, 2, \dots, m$  выполнить действия

Если  $xv[j] = false$ , то

$$\Delta(x_j) := \sum_{k=1}^m B[1, k] \cdot d[k, j] + B[1, m + 1];$$

Если  $\Delta(x_j) > \max$ , то  $\{\max := \Delta(x_j); j_0 := j\}$

$$\Delta(v_j) = -B[1, j];$$

Если  $\Delta(v_j) > \max$ , то  $\{\max := \Delta(v_j); j_0 := -j\}$

Если  $bl = false$ , то вычисляем оценки

$$\Delta(\lambda_1) = \sum_{k=1}^m B[1, k];$$

Если  $\Delta(\lambda_1) > \max$ , то  $\{\max := \Delta(\lambda_1); j_0 := m + 1\}$

$$\Delta(\lambda_2) = -\sum_{k=1}^m B[1, k];$$

Если  $\Delta(\lambda_2) > \max$ , то  $\{\max := \Delta(\lambda_2); j_0 := m + 2\}$

Если  $\max = 0$ , то текущий план является оптимальным.

Если  $\max > 0$ , то переменную с номером  $j_0$  вводим в базис.

---

Остальные шаги модифицированного симплекс-метода подробно описаны в докладе [1].

**5°. Программная реализация.** В 2017 году в Сыктывкарском университете была выполнена дипломная работа, где описанный метод реализован на C++. В работе был, в частности, такой пример:  $m = n = 100$ ,  $a_j = e_j$ ,  $j \in 1 : n$ . Ближайшей к началу координат точкой многогранника  $M$  будет  $z^* = (\frac{1}{n}, \frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n})$ . Программа выдала  $z^* = (0.01, 0.01, \dots, 0.01)$  на 99-ой итерации.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Малозёмов В. Н., Чернзуцану Е. К. *Простейшая задача математической диагностики* // Семинар «O & ML». Избранные доклады. 9 февраля 2022 г. (<http://www.apmath.spbu.ru/oml/rep22.shtml#0209>)
2. Гавурин М. К., Малозёмов В. Н. *Экстремальные задачи с линейными ограничениями*. Л.: Изд-во ЛГУ, 1984. 176 с.
3. Певный А. Б. *К нахождению точки многогранника, ближайшей к началу координат* // Сб. «Оптимизация». 1973. Вып. 10 (27). С. 54–58.
4. Даугавет В. А., Лазарев А. В. *Развитие метода Данцига в квадратичном программировании* // Ж. вычисл. матем. и матем. физ. 1986. Т. 26. № 3. С. 430–438.
5. Даугавет В. А. *Численные методы квадратичного программирования* // СПб. Изд-во СПбГУ, 2004. 128 с.
6. Малозёмов В. Н. *Модифицированный симплекс-метод* // Семинар «DNA & CAGD». Избранные доклады. 20 ноября 2010 г. (<http://dha.spb.ru/rep10.shtml#1120>)