

**Рейтингование объектов: DEA + сеть  
Кохонена  
(Бухвалова В.В., 16.05.2024)**

**DEA** (от английского Data Envelopment Analysis) — техника измерения относительной эффективности многопродуктовых производственных единиц, базирующаяся на линейном программировании.

Примеры однородных множеств, к которым применяется техника DEA: муниципалитеты, школы, больницы, магазины, отделения банков, относящиеся к определённому региону.

# DEA — ответ на запрос «DEA что это» в Google.ru (07.05.2024)

**DEA** (Drug Enforcement Administration) — агентство в составе Министерства юстиции США, занимающееся исполнением федерального законодательства о наркотиках.

Есть ещё **кокамид ДЭА**, который *нашёл применение в качестве загустителя и стабилизатора при изготовлении мазей*, но ничего про то, что нам нужно.

# DEA — ответ на запрос «dea what it means» в Google.ru

Первая ссылка на статью о модели DEA (12.03.2019) только на пятой странице. В 2014 г. уже на первой странице была ссылка на монографию, изданную в 2008:



Всё начиналось с этих авторов и их статей:

**Farrell M. J. (1957)** *The measurement of productive efficiency* // J.R. Statis. Soc. Series A 120, 253–281.

**Charnes A., Cooper W. W., Rhodes E. (1978)** *Measuring the efficiency of decision making units.* // European Journal of Operational Ressearch 2, 429–444.

Теория и практика DEA стали активно развиваться с момента своего создания. Было образовано International Data Envelopment Analysis Society, которое издаёт журнал «*The Data Envelopment Analysis Journal*» (<https://www.nowpublishers.com/DEA>) и проводит международные конференции. В сентябре 2023 г. в Великобритании прошла конференция, посвящённая 45-ой годовщине существования DEA.

Устоявшегося русского перевода для **Data Envelopment Analysis** не существует.

Используются термины: *анализ свертки данных, комплексный анализ данных и оболочечный анализ данных.*

Чаще всего в русскоязычной литературе используется международное название DEA.

Производственные единицы из рассматриваемой совокупности достаточно автономны и сами принимают все решения.

В англоязычной литературе это подчеркивается использованием термина *Decision Making Units* или аббревиатуры от него **DMU**.



Традиционная формула определения экономической эффективности имеет вид:

$$\text{Эффективность} = \frac{\text{Доход}}{\text{Затраты}}.$$

В англоязычной литературе эта формула обычно имеет вид

$$\text{Efficiency} = \frac{\text{Output}}{\text{Input}}.$$

Поэтому будем использовать термины *вход* и *выход*, а не затраты и доход.

**Пример.** Фирма состоит из 20 складов, информация о деятельности которых приведена в следующей таблице. Входы — максимальный уровень запаса на складе и текущие расходы (в основном на заработную плату, сотни тысяч), выходы — количество поставок супермаркетам, количество поступлений (от поставщиков), количество заявок поставщикам при низком уровне запаса (соответствующая графа таблицы названа НУЗ). Все три показателя (выходы) измеряются в тысячах. Предполагается, что, чем больше значения выходов, тем лучше работает склад.

# DEA — пример (данные)

Склад	Объём	Расходы	Поставки	Поступления	НУЗ
1	3	5	40	55	30
2	2.5	4.5	45	50	40
3	4	6	55	45	30
4	6	7	48	20	60
5	2.3	3.5	28	50	25
6	4	6.5	48	20	65
7	7	10	80	65	57
8	4.4	6.4	25	48	30
9	3	5	45	64	42
10	5	7	70	65	48
11	5	7	45	65	40
12	2	4	45	40	44
13	5	7	65	25	35
14	4	4	38	18	64
15	2	3	20	50	15
16	3	6	38	20	60
17	7	11	68	64	54
18	4	6	25	38	20
19	3	4	45	67	32
20	5	6	57	60	40

**Farrell M. J. (1957):**

$$E_k(U, V) = \frac{\sum_{i=1}^m u_i y_{ik}}{\sum_{j=1}^n v_j x_{jk}},$$

где  $n$  — число входов,  $k$  — номер производственной единицы, вектор  $X_k = (x_{1k}, x_{2k}, \dots, x_{nk})$  — значения входов,  $m$  — число выходов, вектор  $Y_k = (y_{1k}, y_{2k}, \dots, y_{mk})$  — значения выходов,  $V = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  — вектор весов входов,  $U = (u_1, u_2, \dots, u_m)$  — вектор весов выходов.

Значения всех входов и выходов являются неотрицательными числами ( $X_k \geq 0$ ,  $Y_k \geq 0$ ) и значения хотя бы одного входа и выхода у каждой производственной единицы  $k$  строго больше нуля.

$$\begin{aligned}E_k(U, V) &= E_K(aU, aV); \\E_k(aU, V) &= aE_k(U, V); \\E_k(U, aV) &= \frac{1}{a}E_k(U, V).\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}E_k(U, V) \leq E_l(U, V) &\implies E_k(aU, V) \leq E_l(aU, V), \\E_k(U, aV) &\leq E_l(U, aV), \text{ при } a > 0.\end{aligned}$$

Нас интересуют не значения эффективности, а только относительная эффективность в некоторой совокупности производственных единиц, поэтому можно скорректировать значения весов  $(U, V)$  так, чтобы  $E_k(U, V) \in [0, 1]$ .

Будем называть ситуацию, когда  $X_k \geq X_l$  и  $Y_k \leq Y_l$ , доминированием производственной единицы  $l$  над производственной единицей  $k$ .

Из доминирования  $l$  над  $k$  следует

$$E_k(U, V) \leq E_l(U, V) \text{ при любых весах } U, V.$$

Склад 10 доминирует над складом 11; склад 19 доминирует над складом 18.

Склад	Объём	Расходы	Поставки	Поступления	НУЗ
10	5	7	70	65	48
11	5	7	45	65	40
18	4	6	25	38	20
19	3	4	45	67	32

$$E_k(U, V) = \frac{\sum_{i=1}^m u_i y_{ik}}{\sum_{k=1}^n v_j x_{jk}}$$

Использование этой формулы предполагает наличие общего набора весов  $(V, U)$  для всех DMU.

## **Проблемы:**

1. Трудно оценить входы и выходы.
2. Требование единой системы весов не всегда является справедливым. Примеры: с музыкальная и спортивная школы; отделения банка, расположенные в разных местах.

**Выход:** *предоставить каждой DMU возможность установить набор весов  $(V, U)$ , при котором её эффективность будет максимальной.*



Математически это эквивалентно решению следующей экстремальной задачи для каждой производственной единицы  $k$ :

$$E_k(U, V) = \frac{\sum_{i=1}^m u_i y_{ik}}{\sum_{j=1}^n v_j x_{jk}} \rightarrow \max \quad (1)$$

при ограничениях:

$$E_s(U, V) = \frac{\sum_{i=1}^m u_i y_{is}}{\sum_{j=1}^n v_j x_{js}} \leq 1, \quad s = 1, \dots, l, \quad (2)$$

$$u_i \geq \epsilon, \quad i = 1, \dots, m, \quad (3)$$

$$v_j \geq \epsilon, \quad j = 1, \dots, n. \quad (4)$$

Переменные задачи — веса  $V = (v_j)$ ,  $U = (u_i)$ !

Значения входов  $X_k = (x_{jk})$  и выходов  $Y_k = (y_{ik})$  заданы!

Целевая функция — значение эффективности производственной единицы  $k$ , максимизируется.

Переменными задачи являются значения весов  $(U, V)$ .

Существование допустимых решений следует из свойств эффективности.

Конечность оптимального решения следует из ограниченности целевой функции.

В правой части ограничений на эффективности могла бы стоять любая положительная константа.

Ограничения на значения весов  $(\geq \epsilon)$  гарантируют, что будут учтены все входы и выходы.

Обозначим через

$(U^*, V^*)$  — оптимальное решение задачи (1)–(4),

$E_k^*$  — максимальное значение целевой функции (1).

Из свойств задачи следует, что:

*Если  $E_k^* < 1$ , то производственная единица  $k$  неэффективна, так как существует хотя бы одна производственной единицы  $l$ , у которой  $E_l(U^*, V^*) = 1$  при найденных весах.*

## DEA — пример (продолжение)

Пример. Для склада 1 ( $k = 1$ ) задача (1)–(4) примет вид:

$$\max E_1 = \frac{40u_1 + 55u_2 + 30u_3}{3v_1 + 5v_2}$$

при ограничениях

$$E_1 = \frac{40u_1 + 55u_2 + 30u_3}{3v_1 + 5v_2} \leq 1,$$

$$E_2 = \frac{45u_1 + 50u_2 + 40u_3}{2.5v_1 + 4.5v_2} \leq 1,$$

$$\dots\dots\dots$$
$$E_{20} = \frac{57u_1 + 60u_2 + 40u_3}{5v_1 + 6v_2} \leq 1,$$

$$u_i \geq \epsilon, \quad i = 1, 2, 3,$$

$$v_j \geq \epsilon, \quad j = 1, 2.$$

# DEA — таблица с решением (склад 1)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2								v1	v2	u1	u2	u3
3								0.299	0.02	0.005	0.011	0.0001
4	склад	объём	расходы	поставки	поступления	НУЗ	1	<b>0.820</b>	= целевая	функция		
5	1	3	5	40	55	30	1	-0.180	0.820			
6	2	2.5	4.5	45	50	40	2	-0.049	0.942			
7	3	4	6	55	45	30	3	-0.533	0.596			
8	4	6	7	48	20	60	4	-1.462	0.246			
9	5	2.3	3.5	28	50	25	5	-0.058	0.924			
10	6	4	6.5	48	20	65	6	-0.854	0.358			
11	7	7	10	80	65	57	7	-1.159	0.496			
12	8	4.4	6.4	25	48	30	8	-0.782	0.459			
13	9	3	5	45	64	42	9	-0.053	0.947			
14	10	5	7	70	65	48	10	-0.551	0.664			
15	11	5	7	45	65	40	11	-0.681	0.584			
16	12	2	4	45	40	44	12	0.000	1.000			
17	13	5	7	65	25	35	13	-1.022	0.376			
18	14	4	4	38	18	64	14	-0.875	0.315			
19	15	2	3	20	50	15	15	0.000	1.000			
20	16	3	6	38	20	60	16	-0.597	0.415			
21	17	7	11	68	64	54	17	-1.253	0.460			
22	18	4	6	25	38	20	18	-0.767	0.419			
23	19	3	4	45	67	32	19	0.000	1.000			
24	20	5	6	57	60	40	20	-0.654	0.596			
25		v1	v2	u1	u2	u3		<b>1.000</b>	1			
26												

Преобразуем ограничения (2) в эквивалентные линейные ограничения (7).

Учитывая свойства относительной эффективности, можно фиксировать значение знаменателя ЦФ (6) и максимизировать её числитель (5). Получаем задачу ЛП с  $n + m$  переменными и  $p + n + m + 1$  ограничениями:

$$\max \sum_{i=1}^m u_i y_{ik} \quad (5)$$

при ограничениях

$$\sum_{j=1}^n v_j x_{jk} = 1, \quad (6)$$

$$\sum_{i=1}^m u_i y_{il} - \sum_{j=1}^n v_j x_{jl} \leq 0, \quad l = 1, \dots, p, \quad (7)$$

$$u_i \geq \epsilon, \quad i = 1, \dots, m, \quad (8)$$

$$v_j \geq \epsilon, \quad j = 1, \dots, n. \quad (9)$$

Для случая:  $n = 1$ ,  $m = 2$ ,  $v_1 = v_2 = \dots = v_p$ , решение задачи (1)–(4) может быть получено графическим методом.

**Пример 2.** Фирма выращивает два сорта клубники на 3 участках ( $A$ ,  $B$ ,  $C$ ), равной площади и с одинаковой по качеству почвой. На каждом участке работает отдельная бригада. При равных затратах (значения входов равны) бригады получили следующие урожаи ягод на этих участках (два выхода, значение тонны):

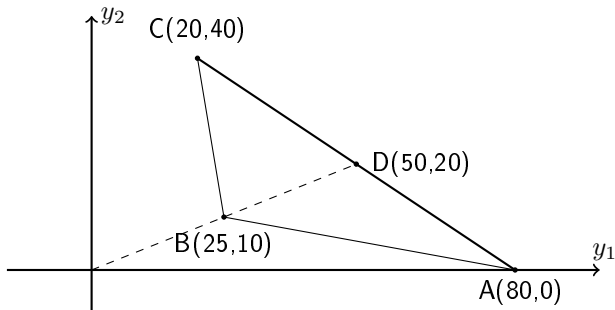
$A$ :  $u_{11} = 80$ ,  $u_{21} = 0$ ;  $B$ :  $u_{12} = 25$ ,  $u_{22} = 10$ ;  $C$ :  $u_{13} = 20$ ,  $u_{23} = 40$ .

Что можно сказать об эффективности работы бригад, обслуживающих участки?

Поясним приведённые данные. Первая бригада выращивала клубнику только первого сорта, и урожай составил 80 т. Вторая и третья бригады предпочли выращивать клубнику обоих сортов. Урожаи на участках  $B$  и  $C$  составили (25 т, 10 т) и (20 т, 40 т).

**Замечание.** Между результатами работы трёх бригад нет доминирования. Однако мы покажем, что работа бригады на участке  $B$  является неэффективной.

Изобразим урожаи, полученные на участках, точками на плоскости  $(y_1, y_2)$ .



Поделим участок  $B$  между бригадами, обслуживающими участки  $A$  и  $C$ . Отрезок  $AC$  — все возможные урожаи, которые при этом будут на участке  $B$ .



Аналогично можно поступить и с участками  $A$  и  $C$ . Отрезок  $AC$  расположен выше отрезков  $BC$  и  $BA$ , это означает, что ему соответствует больший урожай при одинаковых затратах. Этот отрезок называется *эффективной границей*. Точка  $B$  расположена ниже этой границы, поэтому работа на этом участке организована неэффективно.

Проведем луч через начало координат и точку  $B$ .  $D$  — пересечение этого луча с отрезком  $AC$ .  $D(50, 20)$  — середина отрезка  $AC$ .

**Вывод:** *если на одной половине участка применить технологию участка  $A$ , а на другой — технологию участка  $C$ , то урожай возрастет в 2 раза.*

Введем обозначения для переменных задачи, двойственной к (5)–(9):

$$(6) : w; (7) : \lambda_1, \dots, \lambda_p; (8) : s_1^u, \dots, s_m^u; (9) : s_1^v, \dots, s_n^v.$$

Тогда двойственная задача примет вид:

$$\min w - \epsilon \left( \sum_{i=1}^m s_i^u + \sum_{j=1}^n s_j^v \right) \quad (10)$$

при ограничениях

$$x_{jk}w - \sum_{l=1}^p x_{jl}\lambda_l - s_j^v = 0, \quad j = 1, \dots, n, \quad (11)$$

$$\sum_{l=1}^p y_{il}\lambda_l - s_i^u = y_{ik}, \quad i = 1, \dots, m, \quad (12)$$

$$\lambda_l \geq 0, \quad l = 1, \dots, p, \quad (13)$$

$$s_j^v \geq 0, \quad j = 1, \dots, n; \quad s_i^u \geq 0, \quad i = 1, \dots, m. \quad (14)$$

Задача (10)–(14) имеет  $(n + m)$  ограничений и  $(p + n + m + 1)$  переменных.

В реальных задачах количество производственных единиц  $p$  много больше  $n + m$ . Поэтому часто предпочитают решать двойственную задачу так как в трудоемкость вычисления оптимального решения задачи ЛП зависит, прежде всего, от количества ограничений.

Оптимальные значения двойственных переменных  $\lambda_i^*$  — цена за ограничение эффективности производственной единицы  $\ell$ , если оптимальное значение этой эффективности равно 1.

Оптимальные значения двойственных переменных  $s_j^v$  и  $s_i^u$  — цена за запрет не учитывать вход  $j$  и выход  $i$  (вернее, учитывать их с весом 0) при максимизации эффективности производственной единицы  $k$  (решение задачи (5)–(9)).

Преобразуем ограничения (11)–(14) к виду:

$$\sum_{l=1}^p x_{jl} \lambda_l = x_{jk} w - s_j^v, \quad j = 1, \dots, n,$$

$$\sum_{l=1}^p y_{il} \lambda_l = y_{ik} + s_i^u, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\lambda_l \geq 0, \quad l = 1, \dots, p,$$

$$s_j^v \geq 0, \quad j = 1, \dots, n; \quad s_i^u \geq 0, \quad i = 1, \dots, m.$$

Если можно организовывать *составные* производственные единицы со следующими вектора входа и выхода:

$$\sum_{l=1}^p x_{jl} \lambda_l, \quad j = 1, \dots, n; \quad \sum_{l=1}^p y_{il} \lambda_l, \quad i = 1, \dots, m,$$

то из ограничений видно, что оптимальное решение двойственной задачи ищется среди составных производственных единиц, значения входов которых не больше значений входов производственной единицы  $k$ , а значения выходов — не меньше.

*Допустимые решения двойственной задачи — значения долей  $\lambda_\ell$  в составных производственных единицах, эффективность которых не меньше эффективности производственной единицы  $k$ .*

Если производственная единица  $k$  является эффективной, то в оптимальном решении выполнены следующие равенства:

$$w = 1, s_j^v = 0, j = 1, \dots, n; s_i^u = 0, i = 1, \dots, m.$$

Чаще всего в прикладных публикациях, посвященных DEA, упоминаются:

- ▶ здравоохранение (больницы, сети филиалов клиник),
- ▶ образование (школы, университеты),
- ▶ банки (сети филиалов),
- ▶ сети ресторанов быстрого питания,
- ▶ сети магазинов,
- ▶ сети складов.

Размерность задач (число производственных единиц  $l$ ) принадлежит очень широкому диапазону: от нескольких штук до нескольких тысяч.

- ▶ Рассмотрен первый вариант модели DEA — модель CCR, *ориентированная на выход*.
- ▶ Модель DEA требует большого объема вычислений (решается задача линейного программирования для каждого объекта). Но можно предложить несколько приемов, которые сокращают эти вычисления.
- ▶ Можно разбивать объекты не только на два кластера (эффективные и неэффективные), но и на несколько кластеров, например, по средней эффективности.



**Рейтингование объектов: сеть Кохонена**  
(Бухвалова В.В., 16.05.2024)

# Задачи классификации и кластеризации

**Задача классификации:** восстановление отображения из множества объектов в конечный набор меток классов. Классы зафиксированы заранее (например, цифры  $0, 1, \dots, 9$ ). Имеется обучающая выборка (объекты и классы, к которым они относятся).

**Задаче кластеризации:** также разбиваем объекты на конечное множество классов, но **без обучающей выборки**. Отсутствует представление, какими будут эти классы. Модель кластеризации создаёт *новую информацию* о том, какие есть классы. Иногда не известно заранее, сколько классов имеется. Из-за сходства постановок этих задач в литературе кластеризацию иногда называют **unsupervised classification**.

**Анализ данных в целом:** выявление структуры данных и её наглядное представление, оценивание значимости свойств объектов, сокращение объёма данных.

**Разбиение данных на кластеры:** свои модели и алгоритмы для каждого кластера.

## Сеть Кохонена: основные свойства

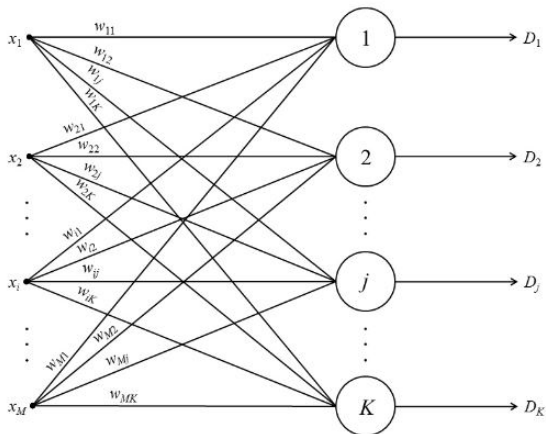
Нейронные сети Кохонена типичный пример сети, обучающейся без учителя. Рассмотрим вариант сети Кохонена для задачи кластеризации объектов. Сначала предположим, что число кластеров  $K$  задано.

Решение о попадании объекта в тот или иной кластер принимается на основе значений его признаков. Обычно до начала обучения проводится нормализация признаков объектов. Нормализация признаков выполняется в пределах  $[-1, 1]$  или  $[0, 1]$ .

Можно считать, что сеть Кохонена состоит из одного слоя из  $K$  нейронов с весами  $W^k$ , сигнал по которым от входов направляется к выходам в прямом направлении. Начальные значения весов нейронов — случайные числа. Задаётся также начальная скорость обучения  $\lambda$  и шаг её уменьшения  $\Delta\lambda$ .

Для обучения сети применяются механизмы конкуренции.

# Сеть Кохонена



Имеется множество  $X$ , которое состоит из  $M$  объектов. Каждый объект характеризуется  $N$  признаками:

$$X^m = (x_1^m, x_2^m, \dots, x_N^m), m = 1, 2, \dots, M.$$

Требуется разбить множество  $X$  на  $K$  кластеров.

Обучаемыми будут вектора весов кластеров:

$$W^k = (w_1^k, w_2^k, \dots, w_N^k), k = 1, 2, \dots, K.$$

# Алгоритм обучения (подготовительные шаги)

1. Нормирование исходных данных ( $[0,1]$  по столбцам — признакам):

$$Max_n = \max_m x_n^m, Min_n = \min_m x_n^m,$$

$$a_n = \frac{1}{Max_n - Min_n}, b_n = \frac{-Min_n}{Max_n - Min_n},$$

$$x_n^m := a_n x_n^m + b_n, n = 1, 2, \dots, N.$$

2. Начальные значения весов — случайные числа, например, такие:

$$w_n^k \sim R\left[0.5 - \frac{1}{\sqrt{N}}, 0.5 + \frac{1}{\sqrt{N}}\right], k = 1, 2, \dots, K, n = 1, 2, \dots, N.$$

3. Выбор параметра скорости обучения и шага его уменьшения:

$$\lambda = 0.3, \Delta\lambda = 0.05.$$



# Алгоритм обучения (основные шаги)

1. Пока  $\lambda > 0$
2. Повтор шагов 3-4 фиксированное число раз (например, 10).
3. Для каждого  $X^m$  находим ближайший  $W^k$ .  
*Комментарий к п. 3.* Чаще всего используется евклидова метрика. Перебор в фиксированном или случайном порядке.
4. Изменяем найденный вектор:

$$W^k := W^k + \lambda(X^m - W^k).$$

5. Завершив повторы 3-4, меняем скорость обучения:

$$\lambda := \lambda - \Delta\lambda.$$

6. Переход к шагу 1.

1. Результатом работы приведённого алгоритма являются обученные веса  $W^k$ .
2. Объект  $X^m$  включаем в кластер с ближайшим весом.
3. Если с вектором весов  $W^k$  выполнить процедуру обратной нормировки, то значения его компонент можно трактовать как средние значения характеристик данного кластера.

## Численный пример (задача о складах)

Вернёмся к ранее рассмотренной задаче о складах и применим к ней теперь сеть Кохонена: разобьём множество складов на 2 кластера и сравним полученные решения.

Модель **DEA** разбила склады на два кластера: эффективные и неэффективные. При этом данные о складах (признаки) были разбиты на два множества: входы и выходы. Использование сети Кохонена предполагает задание единого множества признаков объектов.

**Преобразование данных:** в качестве признаков складов были использованы *удельные эффективности* (отношения каждого выхода к каждому входу). Таким образом, у каждого склада получилось 6 признаков.





# Задача о складах: признаки и результаты двух моделей






склад	3/1	4/1	5/1	3/2	4/2	5/2	<sup>2</sup> кластера	Эффективность (DEA)
1	13.3	18.3	10.0	8.0	11.0	6.0	1	0.820
2	18.0	20.0	16.0	10.0	11.1	8.9	1	0.942
3	13.8	11.3	7.5	9.2	7.5	5.0	0	0.811
4	8.0	3.3	10.0	6.9	2.9	8.6	0	0.651
5	12.2	21.7	10.9	8.0	14.3	7.1	1	0.946
6	12.0	5.0	16.3	7.4	3.1	10.0	0	0.819
7	11.4	9.3	8.1	8.0	6.5	5.7	0	0.706
8	5.7	10.9	6.8	3.9	7.5	4.7	0	0.516
9	15.0	21.3	14.0	9.0	12.8	8.4	1	0.963
10	14.0	13.0	9.6	10.0	9.3	6.9	1	0.885
11	9.0	13.0	8.0	6.4	9.3	5.7	0	0.631
12	22.5	20.0	22.0	11.3	10.0	11.0	1	<b>1.000</b>
13	13.0	5.0	7.0	9.3	3.6	5.0	0	0.817
14	9.5	4.5	16.0	9.5	4.5	16.0	<b>0</b>	<b>1.000</b>
15	10.0	25.0	7.5	6.7	16.7	5.0	1	<b>1.000</b>
16	12.7	6.7	20.0	6.3	3.3	10.0	0	0.903
17	9.7	9.1	7.7	6.2	5.8	4.9	0	0.547
18	6.3	9.5	5.0	4.2	6.3	3.3	0	0.420
19	15.0	22.3	10.7	11.3	16.8	8.0	1	<b>1.000</b>
20	11.4	12.0	8.0	9.5	10.0	6.7	1	0.842

Для выполнения кластеризации с помощью сети Кохонена была написана программа на языке Python (использовался пакет `minisom-2.3.1`). Результаты работы этой программы приведены в столбце «2 кластера». Для удобства сравнения кластеризации двумя методами в последнем столбце «Эффективность» приведены результаты вычислений с помощью модель DEA.

Из DEA-эффективных складов в кластер 1 не вошёл только склад 14. Заметим, что в кластер 1 попали также склады, DEA-эффективность которых сравнительно высокая. Но и здесь есть исключение: в кластер 1 не попал склад 16 ( $E = 0.903$ ). Видим, что оба подхода дают похожее разбиение на кластеры.

# Литература по теме доклада

-  Бухвалова В.А., Бухвалова В.В. (2014) Использование методологии DEA для рейтингования объектов с нелинейной производственной функцией // Proceedings of the 2nd International Conference «Information Technologies for Intelligent Decision Making Support», Vol 2, May 18-21, Ufa, Russia, 2014, p. 166-171.
-  Бухвалова В.В. (2023) Рейтингование объектов: DEA + сеть Кохонена // Анализ, моделирование, управление, развитие социально-экономических систем: сборник научных трудов X VII Международной школы-симпозиума АМУР-2023, Судак, 14-27 сентября 2023, 71-76.
-  Ендовицкий Д.А., Коменденко С.Н. (2022) Применение DEA в оценке деятельности научно-педагогических работников // Вестник ВГУ. Серия: Экономика и управление. 2022. №2. С. 3–17.
-  Кохонен Т. (2008) Самоорганизующиеся карты. — Бинوم. Лаборатория знаний, 2008.

-  Charnes A., Cooper W.W., Rhodes E. (1978) Measuring the efficiency of decision making units // European Journal of Operational Research, 2: 429-444.
-  Farrell M. J. (1957) The measurement of productive efficiency // J.R. Statis. Soc., 195; Series A, 120: 253-281.
-  Kohonen T. (1988) An introduction to neural computing // Neural Networks, Volume 1, Issue 1, 3-16.
-  Kohonen T. (1990) The self-organizing map // Proceedings of the IEEE, 78(9), 1464-180.
-  Panwar, A., Olfati, M., Pant, M. et al. (2022) A Review on the 40 Years of Existence of Data Envelopment Analysis Models: Historic Development and Current Trends // Arch Computat. Methods Eng. 29, 5397–5426.