

Быстрый фейеровский алгоритм решения системы линейных неравенств

В.И. Ерохин

¹Военно-космическая академия имени А.Ф. Можайского, Санкт-Петербург, Россия
vka@mil.ru



Семинар по оптимизации, машинному обучению
и искусственному интеллекту «O&ML»

13 марта 2025 г.

Детально о фейеровском решателе системы $Ax = b, x \geq 0$:

http://oml.cmlaboratory.com/pdf/2023/Erohin_VI_2nov2023.pdf

О фейеровском решателе для задачи $Ax = b, \underline{x} \leq x \leq \bar{x}$:

http://oml.cmlaboratory.com/pdf/2024/20241219_ErohinVI_prez.pdf

О фейеровском решателе задачи ЛП $L : Ax = b, x \geq 0, c^T x \rightarrow \max,$

$L^* : A^T u \geq c, b^T u \rightarrow \min$

A method for solving a dual pair of linear programming problems based on the fast Fejér type algorithm for finding a nonnegative solution to a system of linear algebraic equations

В.И. Ерохин, д.ф.м.н., проф.

¹ Военно-космическая академия имени А.Ф. Можайского, Санкт-Петербург, Россия
vka@mil.ru

XXIII Международная конференция
«Теория математической оптимизации и исследование операций»

MOTOR-2024

30 июня – 6 июля, 2024

Главная задача и связанные подзадачи

Главная задача

$$L : Ax = b, x \geq 0, c^T x \rightarrow \max, L^* : A^T u \geq c, b^T u \rightarrow \min$$

Основная задача - создать решатель 1 (P1) для системы

$$Ax = b, x \geq 0$$

Подзадача 1 - на основе P1 создать P2 для системы

$$Cx \leq d \rightarrow (Ax + y = d, y \geq 0)$$

Подзадача 2 - на основе P1 и P2 создать P для системы

$$Ax = b, x \geq 0, A^T u \geq c, c^T x = b^T u \rightarrow \\ \rightarrow (Ax = b, A^T u - y = c, y \geq 0, c^T x = b^T u)$$



M-фейеровские отображения: Определение

Пусть $\phi : D \rightarrow E$ – некоторое отображение (*итерационная функция*), $D \subseteq \mathbb{R}^n$, $E \subseteq D$, $M = \{x \in D \mid \phi(x) = x\} \subseteq E$ – множество *неподвижных точек* отображения ϕ , $\{x^k\}$ строится по правилу

$$x^{k+1} = \phi(x^k), \quad x^0 \in D, \quad x^0 \notin M, \quad k = 0, 1, \dots$$

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Отображение ϕ называется *M*-фейеровским, если

$$M \neq \emptyset, \quad \|\phi(x) - y\| < \|x - y\| \quad \forall y \in M, \forall (x \in D, x \notin M).$$

(в последующем тексте, в зависимости от контекста, $\|\cdot\|$ – евклидова векторная норма или спектральная матричная норма).

Класс *M*-фейеровских отображений обозначим через F_M .

УДК 517.988.68

ИТЕРАЦИОННЫЕ ФЕЙЕРОВСКИЕ ПРОЦЕССЫ В НЕКОРРЕКТНЫХ ЗАДАЧАХ

© 2020 г. В. В. Васин

В небольшой заметке [1] Л. Фейер сформулировал следующее определение поточечной близости точки к некоторому множеству.

Определение 1. Пусть M – замкнутое множество из \mathbb{R}^n (или гильбертова пространства). Если для точек p и p_1 из \mathbb{R}^n выполнено неравенство $\|p - q\| > \|p_1 - q\|$ для любого $q \in M$, то будем говорить, что p_1 поточечно ближе к M , чем p . Причем, если для p не существует точек p_1 , которые поточечно ближе, чем p , тогда точку p назовем ближайшей к множеству M .

Кроме того, им было отмечено, что множество ближайших к M точек совпадает с замкнутой выпуклой оболочкой $\overline{\text{conv}(M)}$ множества M . Из этого факта непосредственно вытекает, что если точка p не принадлежит $\overline{\text{conv}(M)}$, то можно найти точку p_1 , которая поточечно ближе к множеству M , чем p .

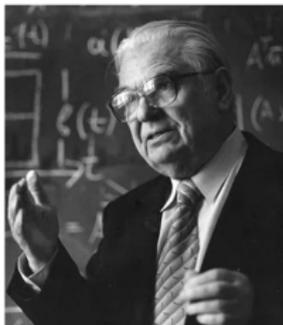
На основе определения 1 поточечной близости точки к множеству и отмеченного геометрического факта Т. Моцкин и Дж. Шенберг [2] ввели определение монотонной фейеровской последовательности $\{x_k\}$, для которой $x_k \neq x_{k+1}$, $\|x_{k+1} - q\| \leq \|x_k - q\| \forall q \in M$, и предложили релаксационный метод решения систем линейных неравенств. Дальнейшие исследования по методам построения фейеровских последовательностей для задач линейного и выпуклого программирования были продолжены в работах [3], [4]. И.И. Ереминым были введены более общие понятия, связанные с именем Л. Фейера: фейеровский оператор, фейеровский процесс, установлены их свойства и важные факты, которые определили широкий простор для построения итерационных фейеровских методов решения задач математического программирования в \mathbb{R}^n , в том числе, неограниченных [5], [6] (см. также [7]).



СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Fejér L.* Über die Lage der Nullstellen von Polynomen, die aus Minimumforderungen gewisser Art entspringen // *Math. Ann.* 1922. B. 85. Nr 1. S. 41–48.
2. *Motzkin T.S., Schoenberg J.J.* The relaxation method for linear inequalities // *Canad. J. Math.* 1954. V. 6. № 3. P. 393–404.
3. *Agmon S.* The relaxation method for linear inequalities // *Canad. J. Math.* 1954. V. 6. № 3. P. 382–392.
4. *Брегман Л.М.* Нахождение общей точки выпуклых множеств методом последовательного проектирования // *ДАН СССР.* 1965. Т. 162. № 3. С. 487–490.
5. *Еремин И.И.* Обобщение релаксационного метода Моцкина–Агмона // *Успехи матем. наук.* 1965. Т. 20. Вып. 2. С. 183–187.
6. *Еремин И.И.* Методы фейеровских приближений в выпуклом программировании // *Матем. заметки.* 1968. Т. 3. Вып. 2. С. 217–234.
7. *Vasin V.V., Eremin I.I.* Operators and iterative processes of Fejér type. Theory and applications. Berlin-New York: Walter de Gruyter, 2009.

Российские исследователи фейеровских отображений



Еремин Иван Иванович (1933-2013)
Академик РАН, г.н.с. отдела математического
программирования Уро РАН



Васин Владимир Васильевич
Чл.-корр. РАН, г.н.с. отдела некорректных
задач и анализа приложений Уро РАН



Попов Леонид Денисович
д.ф.м.н., в.н.с. отдела математического
программирования Уро РАН



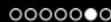
Соколинский Леонид Борисович
д.ф.м.н., зав. кафедрой «Системное
программирование» ЮУрГУ



Соколинская Ирина Михайловна
к.ф.м.н., доцент кафедры
«Математическое обеспечение
информационных технологий» ЮУрГУ



Нурминский Евгений Алексеевич
д.ф.м.н., профессор департамента
математического и компьютерного
моделирования ДВФУ



M-фейеровские отображения: Базовые конструкции

1. Отображение π_L

на основе проекции точки на полупространство:

$$L = \{x \mid l(x) = a^T x - \beta \leq 0\}, \quad a, x \in \mathbb{R}^n, \quad \beta \in \mathbb{R}^1, \quad a \neq 0,$$

$\pi_L(x) = x - \lambda [l(x)]_+ a / a^T a$, $\lambda \in (0, 2)$. ($[\cdot]_+$ – операция положительной срезки (поэлементная))

2. Отображение π_+

на основе проекции точки на \mathbb{R}_+^n : $\pi_+(x) = [x]_+$

3. Отображение π_X

на основе проекции точки на множество решений совместной

СЛАУ: $X = \{x \mid Ax = b\}$, $\pi_X(x) = x + A^+ r(x)$, $r(x) = b - Ax$. (A^+ – псевдообратная матрица)

Замечание. Несложно убедиться, что

$$\pi_+(x) \in \mathbb{R}_+^n, \quad \pi_+(\pi_+(x)) = \pi_+(x), \quad \pi_X(x) \in X, \quad \pi_X(\pi_X(x)) = \pi_X(x).$$

M-фейеровские отображения: Основные свойства

СВОЙСТВО 1.

Пусть $\{x^k\}$ построена с помощью $\phi \in F_M$. Тогда если $\{x^k\} \cap M = \emptyset$, то $x^k \rightarrow \bar{x} \in M$, иначе $\exists k \in \mathbb{N} \mid x^k, x^{k+1}, \dots \in M$.

СВОЙСТВО 2.

Пусть $\phi_\lambda(x) = \lambda\phi(x) + (1 - \lambda)x$, $\lambda \in (0, 1)$, $\phi \in F_M$. Тогда $\phi_\lambda \in F_M$.

СВОЙСТВО 3.

Пусть $\phi_j \in F_M$, $\phi(x) = \sum_{j=1}^m \alpha_j \phi_j(x)$, $\alpha_j \geq 0$, $\sum_{j=1}^m \alpha_j = 1$. Тогда $\phi \in F_M$.

СВОЙСТВО 4.

Пусть $\phi_j \in F_{M_j}$, $\phi(x) = \phi_1(\phi_2(\dots(\phi_m(x))\dots))$, $M = \bigcap_{j=1}^m M_j \neq \emptyset$. Тогда $\phi \in F_M$.



M -фейеровское отображение для системы $Ax = b, x \geq 0$

Заметим, что из отображений π_+ и π_X может быть построено отображение

$$\tilde{\pi}_{X_+}(x) = \pi_+(\pi_X(x)) = [x + A^+r(x)]_+,$$

которое, в силу свойства 4, является X_+ -фейеровским.

Работы с $\tilde{\pi}_{X_+}(x)$: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \leq n$, $\text{rank } A = m$, $A^+ = A^T(AA^T)^{-1}$

Уральское отделение Российской академии наук
Институт математики и механики

Алгоритмы и программные средства параллельных
вычислений — 2002. Вып. 6

**ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ ФЕЙЕРОВСКИЕ МЕТОДЫ
ДЛЯ СИЛЬНО СТРУКТУРИРОВАННЫХ
СИСТЕМ ЛИНЕЙНЫХ НЕРАВЕНСТВ
И УРАВНЕНИЙ ***

И. И. ЕРЕМИН, Л. Д. ПОПОВ

*Математические
структуры и моделирование*
2002, вып. 9, с. 1-17

УДК 519.6

**ФЕЙЕРОВСКИЕ ИТЕРАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ
ДЛЯ НЕСОБСТВЕННЫХ ЗАДАЧ ЛИНЕЙНОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

И.И. Еремин, И.М. Соколинская

Автоматика и телемеханика, № 2, 2004

© 2004 г. Е. А. БЕРДНИКОВА,
И. И. ЕРЕМИН, академик,
Л. Д. ПОПОВ, д-р физ.-мат. наук
(Институт математики и механики УрО РАН, Екатеринбург)

**РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ ФЕЙЕРОВСКИЕ ПРОЦЕССЫ
ДЛЯ СИСТЕМ ЛИНЕЙНЫХ НЕРАВЕНСТВ
И ЗАДАЧ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ¹**

http://www.ksu.ru/journals/izv_vuz/
e-mail: izvuz.matem@ksu.ru

Известия вузов. Математика
2009, № 1, с. 44-65

Посвящается 50-летию журнала.

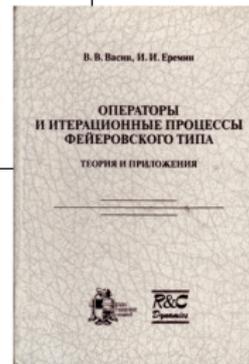
И.И. ЕРЕМИН, Л.Д. ПОПОВ

**ФЕЙЕРОВСКИЕ ПРОЦЕССЫ В ТЕОРИИ И ПРАКТИКЕ:
ОБЗОР ПОСЛЕДНИХ РЕЗУЛЬТАТОВ**

 Экономико-математическая литература

И. И. ЕРЕМИН

**ТЕОРИЯ
ЛИНЕЙНОЙ
ОПТИМИЗАЦИИ**





X_+ -фейеровское отображение $\pi_{X_+, \lambda}(x)$ (O&ML, 02.11.2023)

Пусть

$$\pi_{X, \lambda}(x) = x + \lambda A^+ r(x), \lambda \in (0, 2); \pi_{X_+, \lambda}(x) = |\pi_{X, \lambda}(x)|$$

($|\cdot|$ – поэлементная операция взятия абсолютной величины)

Очевидно, что отображения $\pi_{X, \lambda}$ и $\pi_{X_+, \lambda}$ непрерывны, $\pi_{X, \lambda} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$. Отображение $\pi_{X_+, \lambda}$ в последующих выкладках будем рассматривать как отображение из \mathbb{R}_+^n в \mathbb{R}_+^n , т.е., как инструмент порождения итерационных числовых последовательностей $\{x^k\}$ вида

$$x^{k+1} = \pi_{X_+, \lambda}(x^k) \in \mathbb{R}_+^n, x^0 \in \mathbb{R}_+^n, x^0 \notin X_+, k = 0, 1, \dots$$

Заметим, что отображение $\pi_{X_+, \lambda}$ в литературе ранее не упоминалось и его свойства ранее не исследовались.

Логика приближения к ЛП-решателю

Основной рабочий инструмент – решатель P1 системы

$$Ax = b, x \geq 0$$

Для **P1** строится **вычислительная схема** (итерационное отображение фейеровского типа), выполняется ее **теоретическое обоснование** (включая оценку скорости сходимости), приводятся результаты **вычислительных экспериментов**.

Примечание: **P1** существенно использует матрицу A^+ – псевдообратную к матрице A .

Подзадачи 1,2: (решатель P2 системы $A^T u \geq c$ и P пары двойственных задач ЛП)

Логика построения решателя **P2** – преобразование задачи и использование алгоритма, основанного на **P1**. Основная «практическая» задача – построение экономной расчетной схемы с использованием блочного представления матрицы $\begin{bmatrix} A^T & -I_m \end{bmatrix}^+$ и соответствующих «блочных» вычислений.

Литература – математический аппарат матричных выкладок



Гантмахер Ф.Р. Теория матриц. – 5-е изд., – М.: ФИЗМАТ-ЛИТ, 2010. – 560 с. (Псевдообратная матрица, алгоритм Гревилля)



Алберт А. Регрессия, псевдоинверсия и рекуррентное оценивание. – М.: Наука, 1977. – 224 с. (Псевдообращение блочных матриц)



Голуб Дж., Ван Лоун Ч. Матричные вычисления. – М.: Мир, 1999. – 548 с. (Формула Шермана-Моррисона-Вудбери)

Псевдообратная матрица. Детально:

http://oml.cmlaboratory.com/pdf/2023/Erohin_VI_9mar2023.pdf

Пусть $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ – некоторая матрица, $\text{rank } A = r \leq \min\{m, n\}$.
Псевдообратной к матрице A будем называть матрицу $A^+ \in \mathbb{R}^{n \times m}$,
для которой выполняются

уравнения Пенроуза:

$$AA^+A = A, \quad (1)$$

$$A^+AA^+ = A^+, \quad (2)$$

$$(AA^+)^T = AA^+, \quad (3)$$

$$(A^+A)^T = A^+A. \quad (4)$$

Утверждение 1. Для любой матрицы A псевдообратная матрица A^+ существует и является единственной.

Псевдообращение блочной матрицы [Алберт А., 1977]

(4.7) Теорема.

$$(U \parallel V)^+ = \left(\begin{array}{c} U^+ - U^+ V J \\ \hline J \end{array} \right),$$

$$C = (I - U U^+) V$$

$$K = \{I + [U^+ V (I - C^+ C)]^T [U^+ V (I - C^+ C)]\}^{-1}$$

$$J = C^+ + (I - C^+ C) K V^T (U^+)^T U^+ (I - V C^+)$$

Действия с матрицами $[A \pm I_m]$, $[A^\top \pm I_n]$

Формулы псевдообращения

$$[A \pm I_m]^+ = \begin{bmatrix} DA^+ \\ \pm I_m \mp ADA^+ \end{bmatrix}, \quad D = (I_n + A^+A^{+\top})^{-1}$$

$$[A^\top \pm I_n]^+ = \begin{bmatrix} DA^{+\top} \\ \pm I_n \mp A^\top DA^{+\top} \end{bmatrix}, \quad D = (I_m + A^{+\top}A^+)^{-1}$$

«Удлиненные» проекции (для $Ax \geq b \Leftrightarrow Ax - y = b, y \geq 0$)

$$r = b - Ax + y, \quad \Delta x = DA^+r, \quad \Delta y = A\Delta x - r, \quad \widehat{x} = x + \lambda\Delta x, \\ \widehat{y} = y + \lambda\Delta y.$$

Алгоритм решения системы линейных неравенств $Ax \geq b$

Шаг 0.

Задать $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $x^0 \in \mathbb{R}^n$, $y^0 \in \mathbb{R}^m$, $y^0 \geq 0$,

$0 < \lambda < 2$. Вычислить A^+ , $D = (I_n + A^+A^{+\top})^{-1}$, $Q = DA^+$.

Шаг k ($k = 1, 2, \dots$).

Вычислить $r^k = b - Ax^k + y^k$, $\Delta x^k = Qr^k$,

$\Delta y^k = A\Delta x^k - r^k$, $z = y^k + \Delta y^k$.

Если $z \geq 0$, то $x^* = x^k + \Delta x^k$ – решение системы неравенств, работу алгоритма закончить.

Положить $x^{k+1} = x^k + \lambda\Delta x^k$, $y^{k+1} = |y^k + \lambda\Delta y^k|$,
 $k = k + 1$, работу алгоритма продолжить ...

Спасибо за внимание!
Вопросы?